

Sim_βιωτικές δομές

Έρευνα για τις διαδραστικές, κινητικές δομές στην σύγχρονη αρχιτεκτονική και παραγωγή σχεδιασμένου παραδείγματος.

Αντώνης Ποριάς

Σύνοψη

Οι διαδραστικές κινητικές δομές λειτουργώντας ως μέρος του παγκόσμιου αναδραστικού βρόχου επεκτείνουν την λειτουργία της ανατροφοδότησης, που μέχρι σήμερα συντελούσε στους ψηφιακούς τόπους του διαδικτύου, στους φυσικούς μας τόπους. Η επιστροφή του ανθρώπου από τους ψηφιακούς τόπους στον φυσικό, υπό την έννοια μιας αναβάθμισης και πάλι της αξίας του υλικού σε σχέση με το εικονικό, γίνεται με ψηφιακούς όρους και όχι ανεξάρτητα από αυτούς. Η αξία του νέου υλικού κόσμου που ξεπροβάλλει εξαρτάται κυρίως από της ψηφιακές ποιότητες του. Οι Sim-βιωτικές δομές διαδρούν με το περιβάλλον μιμούμενες φυσικές διαδικασίες μέσα από ψηφιακές ρουτίνες. Η απώλεια της πληροφορίας είναι αναπόφευκτη με την ψηφιοποίηση των δεδομένων που όμως μπορεί να αποτελεί και το ζητούμενο.

Η έρευνα αυτή ασχολείται με τις διαδραστικές, κινητικές δομές στην σύγχρονη αρχιτεκτονική και την κατασκευή ενός παραδείγματος - αρχέτυπου το οποίο θα μπορεί να πολλαπλασιαστεί, να προσομοιωθεί ή και να χρησιμοποιηθεί ως έχει σε αρχιτεκτονικές εφαρμογές. Η παραγωγή του παραδείγματος δεν περιορίζεται μόνο στην κατασκευή της δομής αλλά περιλαμβάνει και την εγκατάσταση του μηχανολογικού εξοπλισμού, που είναι απαραίτητος για να λειτουργήσει, όπως επίσης και τον προγραμματισμό ενός μικροεπεξεργαστή για την διαχείριση του όλου συστήματος. Στόχος είναι μέσα από αυτή την διαδικασία να αποκτηθεί σε πρώτο επίπεδο μια σφαιρική βασική γνώση για τις δυνατότητες και τις απαιτήσεις των κινητικών δομών ώστε να διευκολύνει στην συνέχεια την ανάπτυξη πιο περίπλοκων συστημάτων. Συγχρόνως, με την τριβή αυτή στα θεμελιώδη τεχνικά ζητήματα των Sim-βιωτικών δομών, αναπτύσσονται μια σειρά σκέψεων σε θεωρητικό επίπεδο γύρω από τις δομές αυτές.